



Die IANUS Simulation GmbH ist ein kleines Unternehmen mit Sitz in Bielefeld und Dortmund. IANUS bietet Dienstleistungen und Spezialsoftware im Bereich numerischer Strömungssimulation von Fluiden an. Zum Kundenkreis zählen namenhafte Hersteller der Kunststoff-, Lebensmittel- und Pharmabranche.

Stellenausschreibung

für eine/n Web/Applikationsprogrammierer*in

Für die Entwicklung eines Webservice zur Auftragserfassung suchen wir ab sofort Entwickler*innen mit starkem Programmier-Background und Erfahrung im Bereich Webservices, insbesondere mit grafischen Frontends basierend auf WebGL.

Aufgaben:

- Unterstützung bei der Organisation/Durchführung von diversen Software- und Entwicklungsprojekten
- Mithilfe bei der Auswahl/Einführung eines internen Daten-Management-Systems
- Unterstützung bei der Einführung eines neuen E-Mail Servers unter den Gesichtspunkten (Datensicherheit & steuerrechtlich genehmigte Speicherung)
- Unterstützung bei der Planung und Organisation von Fachvorträgen und Kundenterminen

Anforderungen:

- Nachweisbare Fähigkeiten in und Erfahrung mit den W3C-Technologien, insbesondere JavaScript, PHP, SQL, CSS, HTML5, XML und WebGL
- Gutes Verständnis von Webservices, Serverarchitekturen und verteilten Systemen.
- Mindestens ein Grundverständnis von 3D Grafik, Renderpipelines und CAD ist zwingend erforderlich.
- Sehr gute Kommunikationsfähigkeit
- hohes Maß an Eigeninitiative und Flexibilität

Wünschenswert:

- Fähigkeiten und Erfahrung in höheren Programmiersprachen insbesondere C, C++ oder Skriptsprachen, insbesondere Python.
- Weitergehende Fähigkeiten in bzw. Erfahrung mit OpenGL, DirectX bzw. WebGL.
- Erfahrungen in der Verwendung von Frameworks, insbesondere Node.js und Three.js bzw. OpenCascade.
- Tiefergehendes Verständnis von CAD Software und einschlägiger Standards bzw. Datenformate.
- Kenntnisse in (numerischer) 3D Simulation, Echtzeitvisualisierung und Erfahrung mit einschlägigen Tools und Datenformaten.

Beginn:

 ab sofort am Standort Bielefeld oder Dortmund

In Ihrem Beruf arbeiten Sie in einem kleinen Projektteam, das direkt der Geschäftsleitung unterstellt ist.

Wir bieten Ihnen eine anspruchsvolle Aufgabe und eine gute Arbeitsatmosphäre. Die Wochenarbeitszeit ist projektbezogen und wird individuell festgelegt, mindestens jedoch 20 **Std/Woche**. Die **Vergütung** erfolgt auf Stundenbasis nach Vereinbarung.

Sind Sie interessiert? Dann freuen wir uns über Ihre Bewerbung (Lebenslauf und Immatrikulationsbescheinigung falls eingeschrieben) an t.herken@ianus-simulation.de.